TOP POP & VIGAR BOYS DISC MAGAZINE

 ユーザーズマニュアル

ピーチアップ

CHRISTMAS MEMORY

7

SEVENTH issue

取扱説明書



★日本物産
麻雀刺客（後取り）
★もものきはうす
AVG 学園処刑人ラビットちゃん
ACT チンとてて
パズル くるくるパズル3画面でドン！

MSX2 / MSX2+

ディスクの起動方法

まず、ディスプレイとディスクドライブの電源を「ＯＮ」にします。
次に、ピーチアップのディスクの１か２をドライブにセットし、リセットボタンを押します。
タイトル画面が立ち上がったら「スペースキー」を押して、メニュー画面を立ち上げます。
「カーソルキー」の上下で目的のタイトルを選び「スペースキー」を押すと、起動させたい内容のオープニングタイトルが表示されます。もう一度「スペースキー」を押すと、起動開始です。

このソフトはゲーム中に「Ｆ１キー」で画面を一時的に消すことができます。
もう一度「Ｆ１キー」を押すと画面が元に戻ります。

目次

このたびは、もものきはうす・ピーチアップをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

注意事項

● この商品のプログラム及び、取説などの複製複写等、また、レンタル業などでの使用は当社の許可なく無断で行う事は、法律で禁止されています。

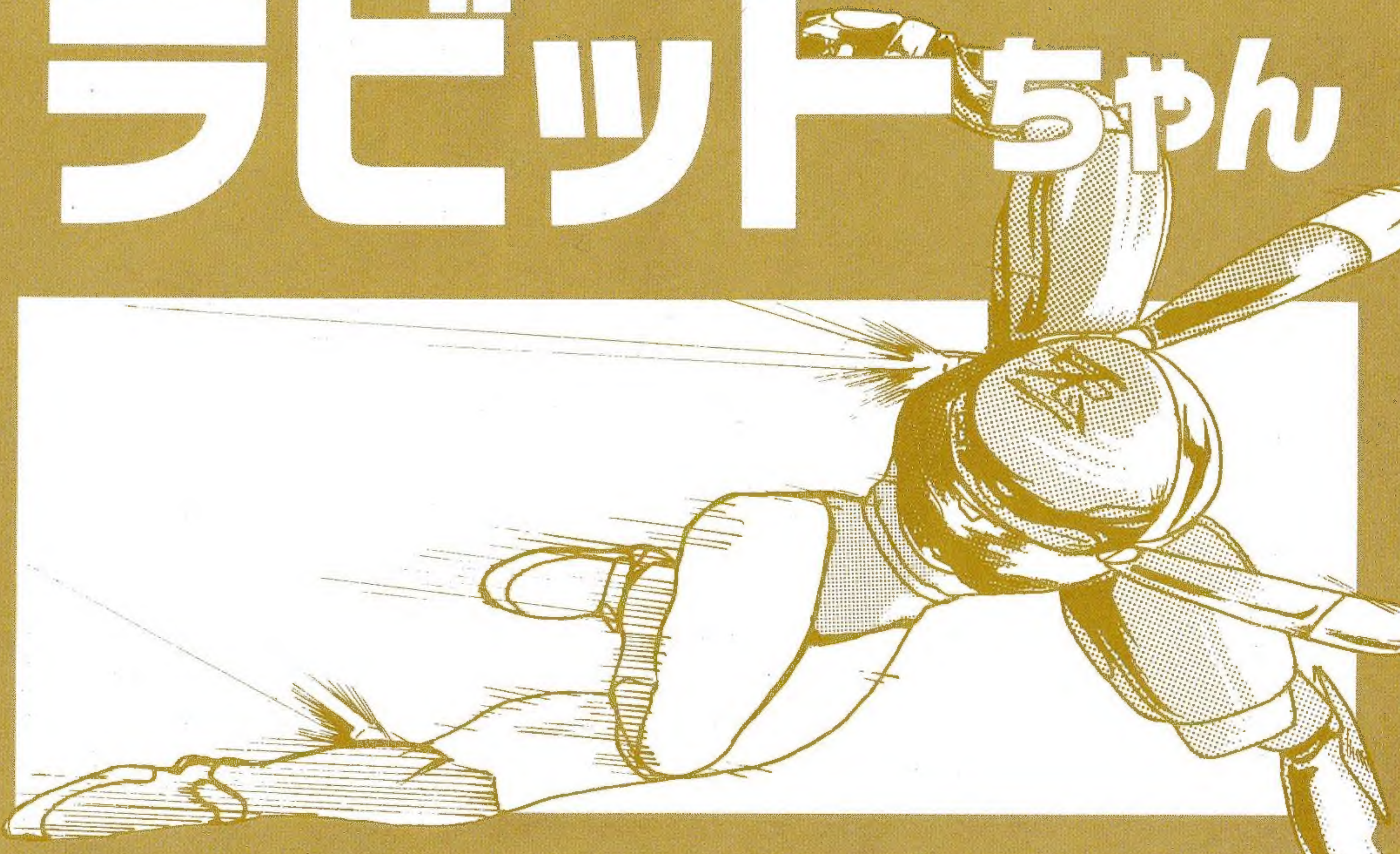
No Copy
このマークは
不法コピー
禁止マークです
ソフトウエア法的保護監視機構

● 万が一、不注意によりディスクが壊れてしまった場合、ディスク１枚につき、１０００円で修理させていただきます。ディスクと症状を書いた紙と一緒に「もものきはうす、ディスクを修理してほしいモード係」まで、郵便小為替か、現金書留でお送りください。

● この取説は、ゲームの開発段階で作製されているため、完成品とは、操作方法が異なる場合がありますのでご了承ください。

学園処刑人

ラビットちゃん

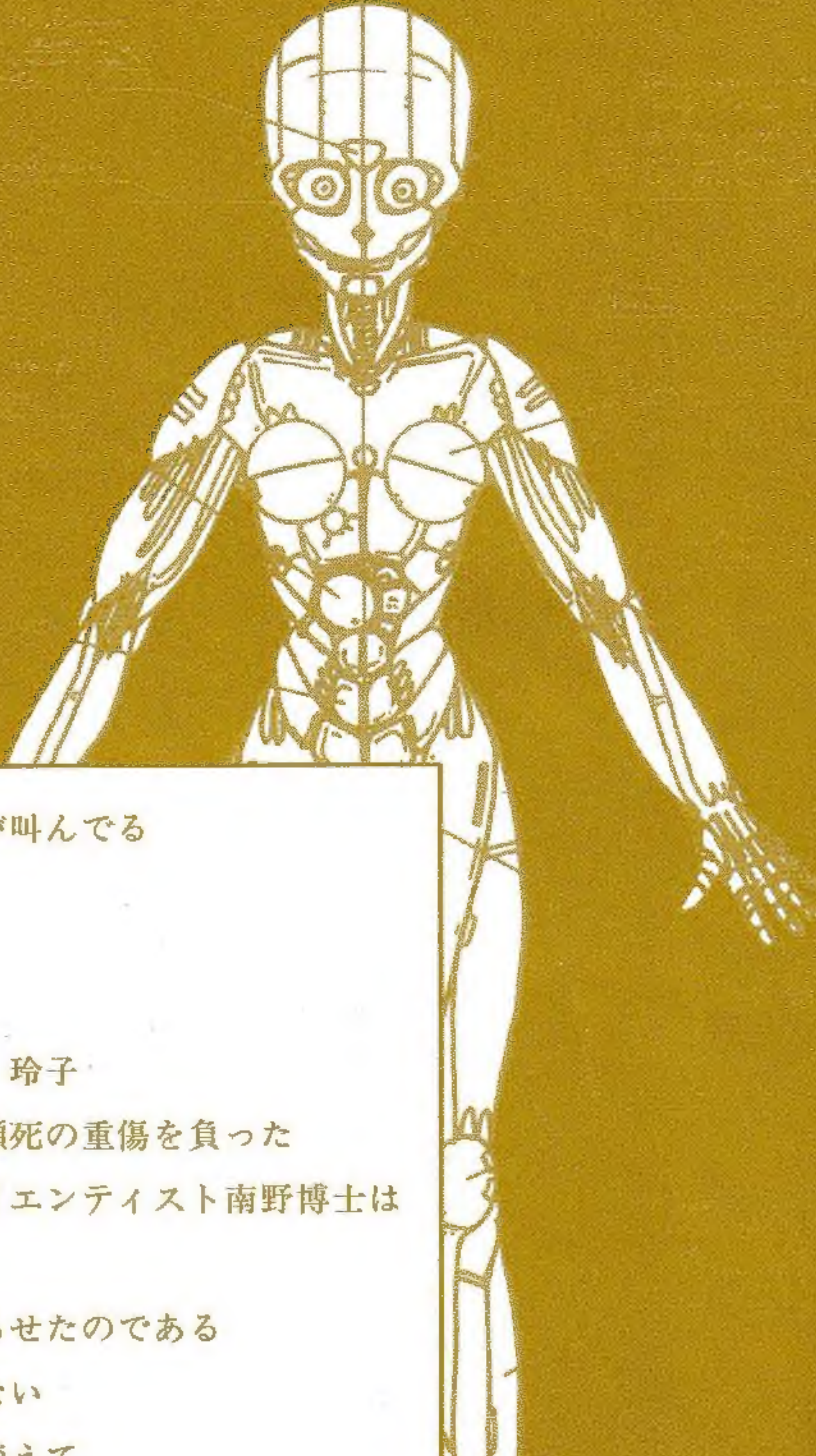


 AVG

学園処刑人ラビットちゃ

©1990 もものきはうす





荒廃した学園で今日も誰かが叫んでる
悪を倒せと呼んでいる
わたしのことを・・・

ごく普通の女子校生　南野　玲子
彼女は数年前、交通事故で瀕死の重傷を負った
だが　彼女の父　マッドサイエンティスト南野博士は
この悲しみを乗り越えて
玲子をサイボーグとして甦らせたのである
もう普通の女の子には戻れない
その怒りと悲しみを正義に変えて
彼女は学園処刑人として立ち上がった

教育の名を借りた悪の巣窟に
真紅の英雄（ヒロイン）が舞う
悪魔の温床を絶つために！

●ゲームの始め方

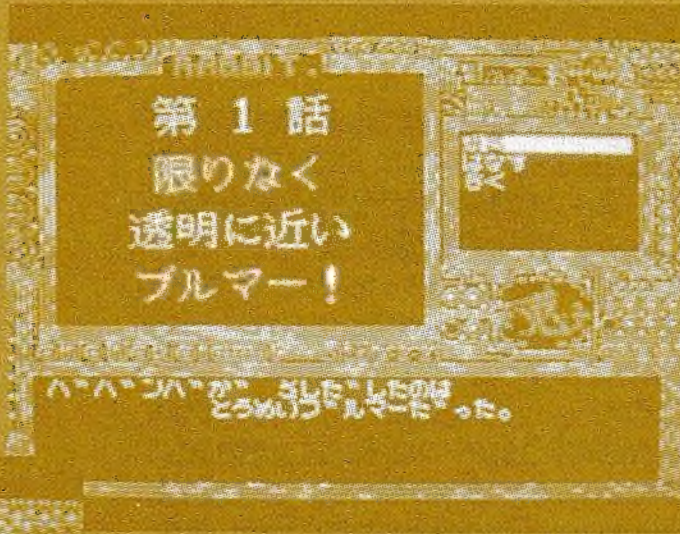
①ディスクドライブにディスク１をセットし、ピーチのタイトル画面が立ち上がったら、スペースキーを押します。

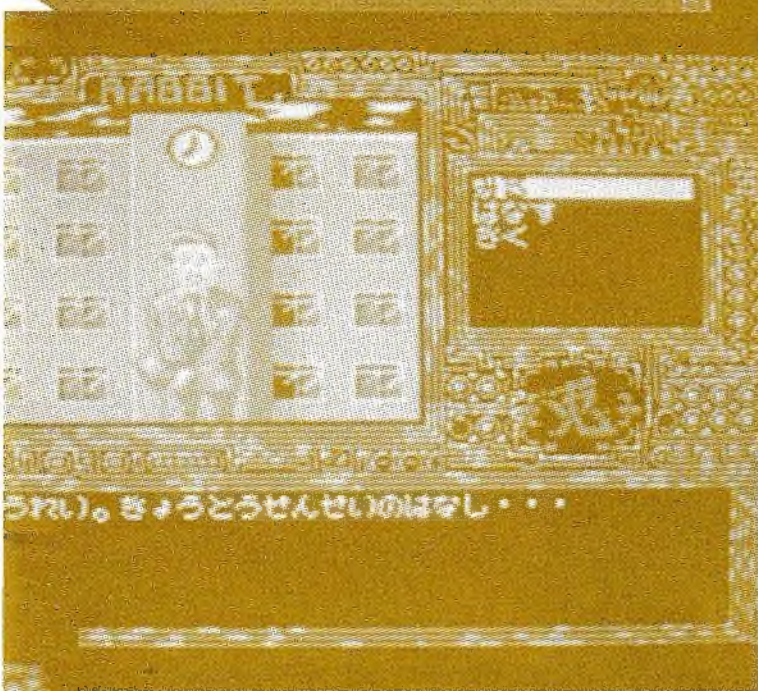
②ゲーム選択画面が立ち上がったらカーソルキーの上下で「ラビット」を選びスペースキーを押すと「ラビット」のタイトル画面が立ち上がります。もう一度、スペースキーを押すとゲームスタートです。

③ゲームの操作自体はどこでもやってる簡単なもの。おなじみのコマンド選択式だから表示されるコマンドをカーソルキーで選択してスペースキーを押すだけです。









●戦闘シーン

物語の後半で悪徳先生との対決シーンが発生します。
まず、コマンドの中から攻撃方法を選択しスペースキーを押します。
次に、ウィンドゥに表示された手をカーソルキーで移動させ攻撃したい箇所を選んでスペースキーを押すと、攻撃完了です。向こうから攻撃してくることはないので安心。

南野　玲子

中学生生活の最後、卒業式を終えて父親と帰宅途中の玲子は、父親を逆恨みしている化学教師が運転する乗用車にはねられ、瀕死の重傷を負った。

しかし、彼女をはねた教師は、彼の在席する学校側の裏工作により、無罪にされてしまう。

どうやら、この学校の会長は、代議士が片手間に勤めているらしいのだ。

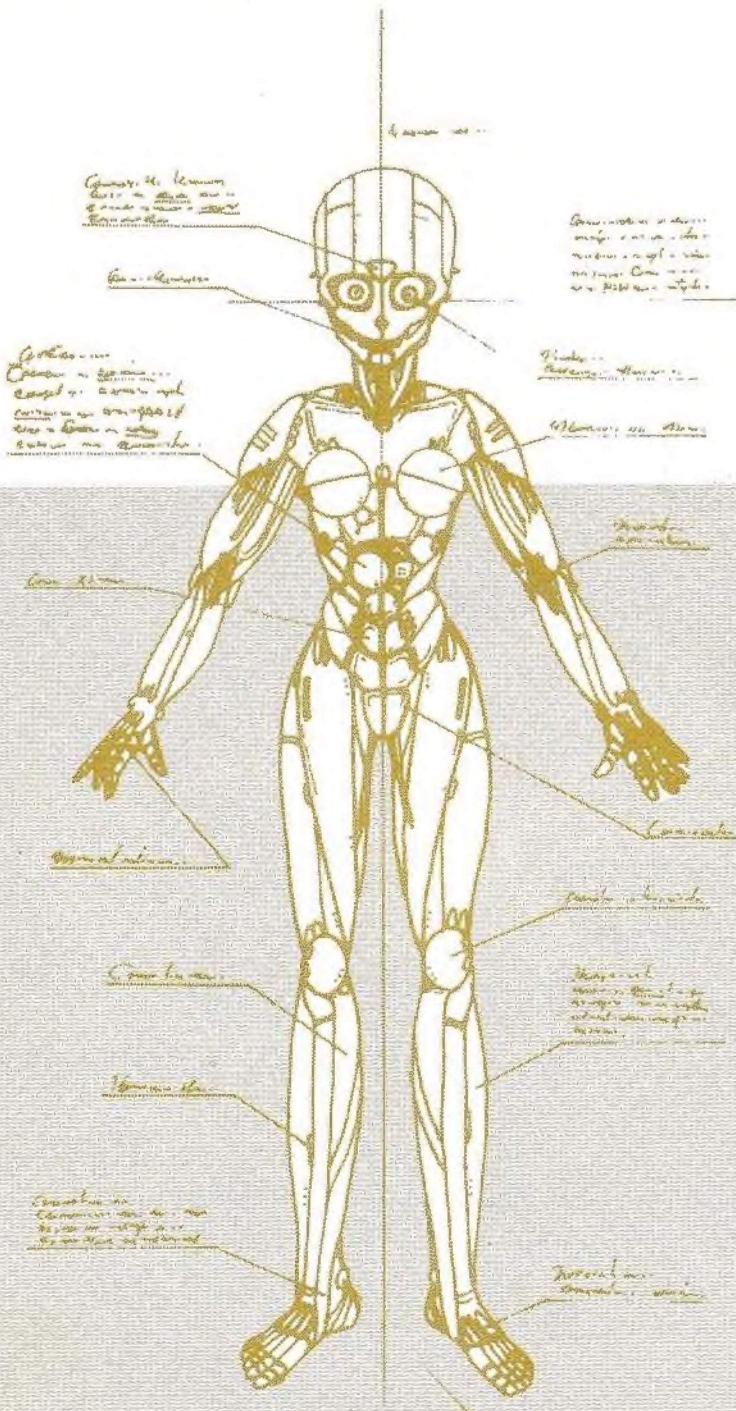
学校の名前に傷がつけば、そこの会長である自分の立場にも、影響し兼ねないと思ったすえの処置らしい。

父親は思った。

「何が、教育委員会だ！　何が、日教連だ！　結局自分達の地位や名誉の為に偽善をひけらかしてるだけじゃないかこん畜生！！」

彼は、込み上げてくる怒りを手腕にかけ、自分の娘をスーパーバイオロジックサイバノイドとして甦らせた。

彼女が目覚めたとき、自分の体が既に普通の人間としては生きて行けないことにきづく。





父親は彼女に言った。
「おまえはもう普通の人間ではない、スーパーバイオロジックサイバノイドとして生まれ変わったのだ。…今日からは、腐れきった教育現場を一掃し、真の教育、真の青春を切り開くために戦う電脳美少女アンネと名のるのだ！」

しかし、彼女は父親のつけた名前が気に入らなかった。
そして自らを『学園処刑人ラビット』と名のることにしたのだった。

悲しみに負けるなラビットちゃん！
戦いは始まったばかりだ。
いけいけぼくらのラビットちゃん！
すごいぞぼくらのラビットちゃん！
がんばれぼくらのラビットちゃん！
カッツたぼくらのラビットちゃん！
たおせよぼくらのラビットちゃん！
ぬいでよぼくらのラビットちゃん！
はしれぼくらのラビットちゃん！
ジャンプだぼくらのラビットちゃん！
以下263項目続く……。

（危ないネタばっかり……）

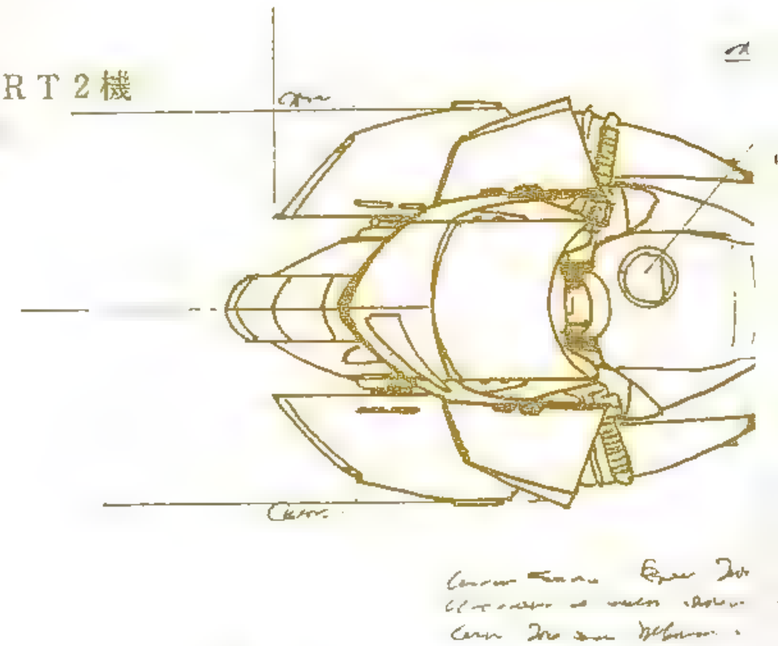


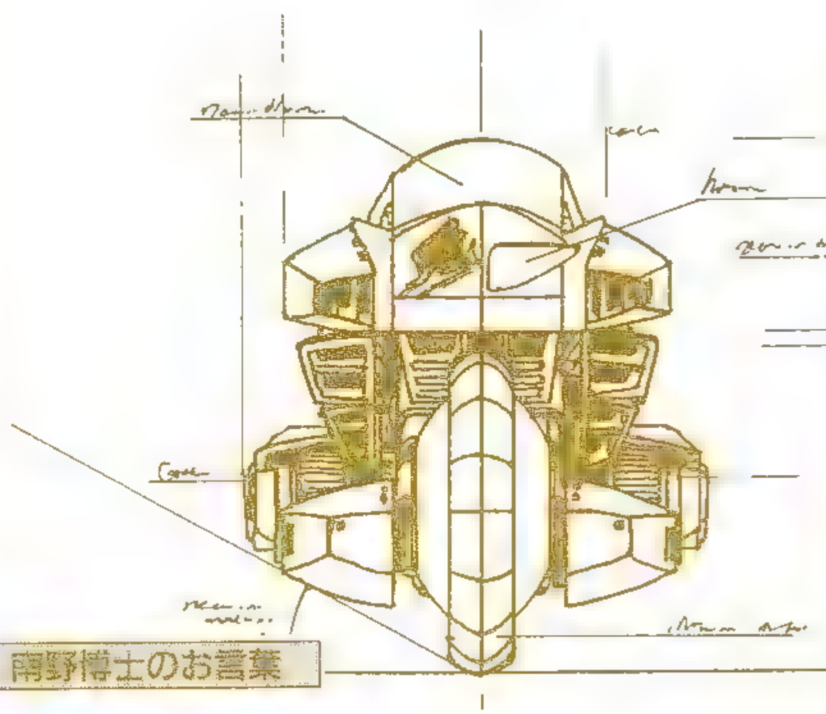


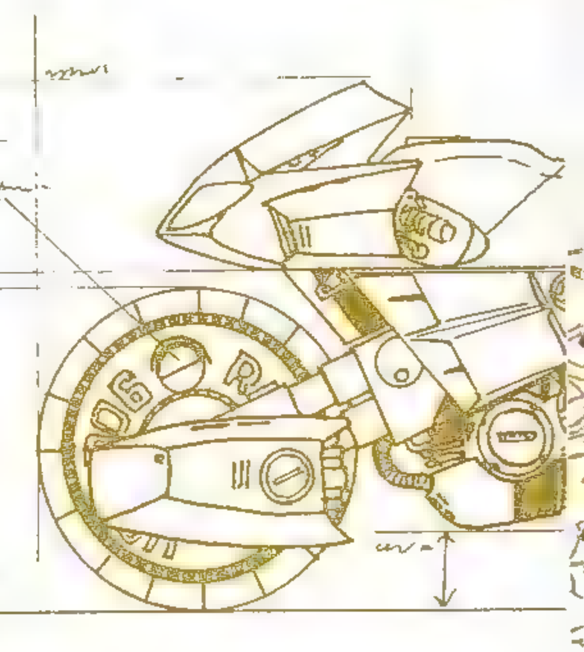
高機動可変戦闘バイク　モトラビアン

学園処刑人ラビットちゃんの専用バイク緊急可変システムで、必要に応じて２足歩行のマスタースレイブシステムにもなる。ただ、バイクを解禁している学校は少ないので学校校則上ほとんど出番は無い。ちなみに言うと開発者は父親である南野博士で、未確認の情報だと、頭脳中枢に、昔飼っていたセントバーナードの脳が使用されているとかいう噂もある。

エンジン：油冷式モノコイルドライブＳＲＴ２機
　　　　　水冷空冷式核融合ＡＮＳ２機
最高出力：３００ps
最大トルク：２０kg-m
乾燥総重量：３１０kg
全長：２０３１㎜
全幅：８０１㎜
全高：１０５７㎜
シート高：７５０㎜







南野博士のお言葉

モトラビアンは性能の特質上、これまでのバイクのスペックでは、マシンとしての機能が十分発揮できない、したがって、開発には素材の段階から練り直す必要があった。問題はその素材の資材や開発に必要な資金だったが、幸いなことに学生時代、暴走族のバイクをメンテナンスやチューンアップしてやっていたことがあり、そんな縁もあって暴走族のＯＢ達が率先して資金援助してくれた。

もう一つの問題は核融合炉に使用するウランの入手方法だった。これも幸いなことに、苦学生だった時代に、アルバイトで、暴力団の武装兵器開発に協力して

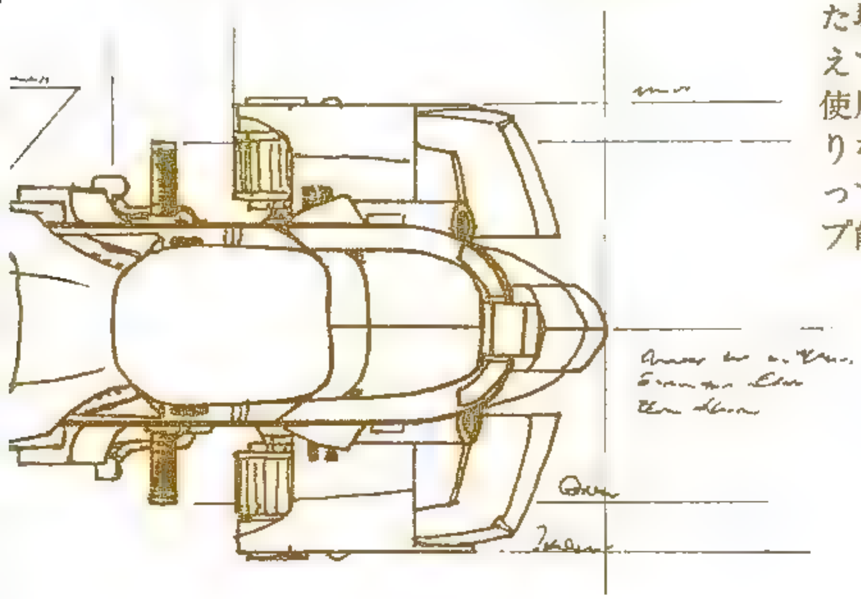
いたことがあって、元幹部で現在、会長を勤めている知人から密輸品を届けてもらえた。知人の多いのは良いことである。

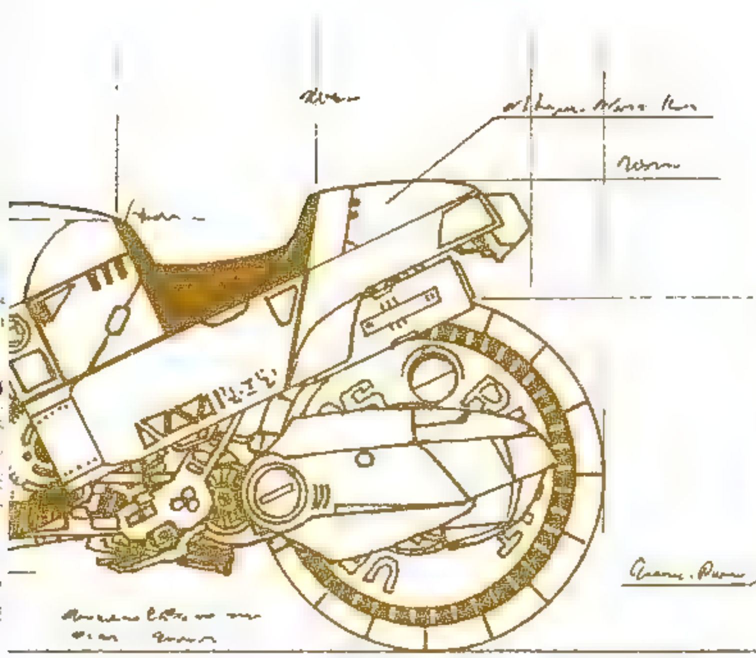
さて問題のバイクだがもともと私が乗るために開発していたものなので、各フレーム等のサイズ変更で、基礎設計から大幅なやり直しを強いられた。

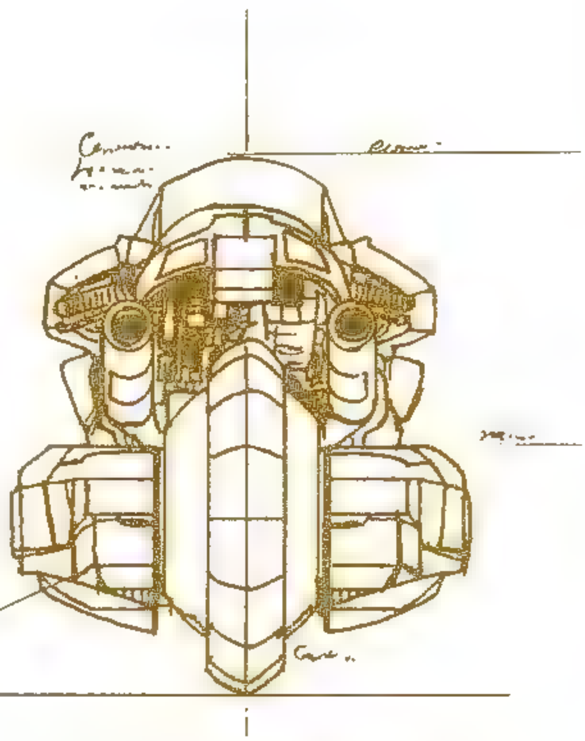
しかしこれも、玲子のサイズをスーパーバイオロジックサイバノイドにする時点で私に合わせ直したので問題はなくなった。

玲子も自分の身長がもともと175cmもあったので、気にしていたようだから喜んでもらえるだろう。

さて、素材についてだが、一番面白いのはやはりタイヤだろう。従来のゴムタイヤでは、車重や馬力に負ける上マスタースレイブシステム時に敵の火器をうけた場合バーストする危険が高いため、あえて新開発のファイバーセラミックスを使用してみた。これによって弾力性がありながらしかも強度も十二分なものとなっている。もっとも苦労したのはグリップ能力だが、マスタースレイブ形態のみ







で使用可能の予定だった小型のバーニアをバイク形態でも使えるようにして、中枢機能の判断で稼働させスリップを軽減した。このバーニアの使用によって同時に高速走行時に傾斜角をあまりもうけなくても楽なコーナーリングが可能となっている。このことは戦闘走行時におおいにメリットになることだろう。

以上、これより詳しいことは、各バイクメーカーから市販車開発の権利申し込みが殺到している上、自衛隊からも引き合いが来ているので、当分マル秘とする。

〒５９０ 大阪府堺市[illegible]文町１－[illegible]－７－Ａ６０１
ももの き　はうす「先公なんてこんなもんさ！」係

悪徳先生大募集！

その際に「[illegible]」はタカムラと読んで
ね。というわけで、
「ラビットちゃん」の続編を制作しま
す（人気が高ければ）[illegible]と次第によっ
ちゃあ、パッケージソフトになるかも！
そこで登場させる極悪教師を皆々様か
ら募集、募集の大×２６３募集！
「俺様！アタイの考えた×××先生な
らラビットちゃんをいかせられる！」

て奴をことごとく（←引用ミス）待っ
てるぜ！と管が申してますので、御用
とお急ぎでない方はどしどし応募して
くださいネ、応募してくれた人の中か
ら抽選で20名の方に「もものきはうす」
御用達のディスク用シールを社長の許
可が降りたらプレゼントしちゃいます。
そしてなんと採用作品には、製品を無
料でプレゼント（社長の許可が降りた
ら）

応募方法





「なんでもいいよ。」と篁が申しておりますが、実は「ディスク（CG）で送ってもらえると、うれしいなー」と言っております。
というわけでディスク（CG）で送ってくる場合は、スクリーン5か7、8でもいいよと、優柔不断なことを言ってますので、好きな方法で送ってください。「ペン画でもいいよ」「カラーもいいな」「こんな先生っ、て文章でもいいかな？」と段々どうでもよくなってますが、つまり！！あなたの最も得意な分野で送って来てくれると、篁くんが泣いて苦しんでくれます（整理するのに）ので、送ってね。

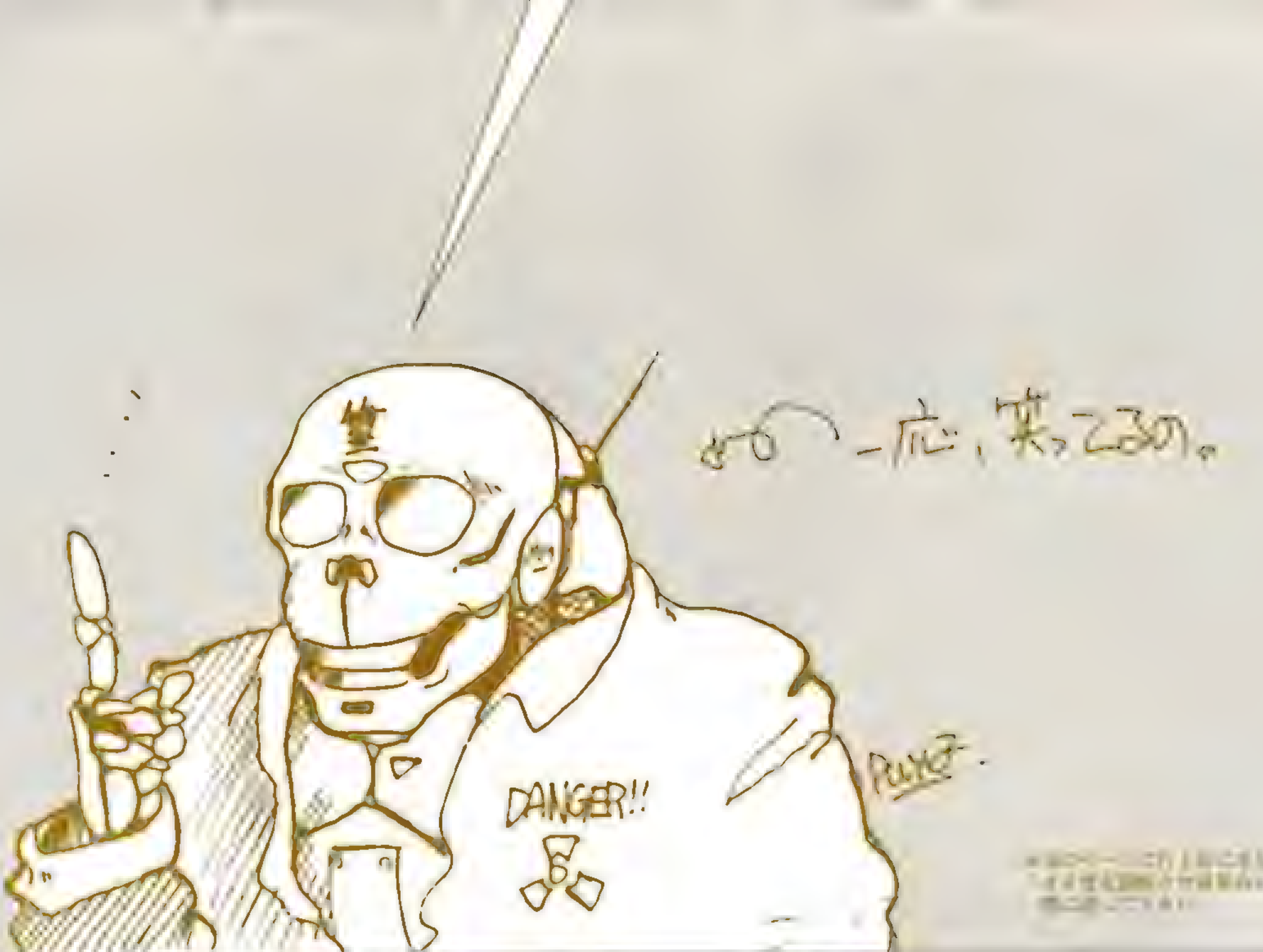
宛先はこのページの一番下に書いてますのだ。
ちなみに、篁くんは、培養液で生まれたそうです。俗にいう試験官ベビーですね。

篁くんの「今月の一言」
「美人でサドでレズで極悪でろりぃな女教師もいいかなぁ」(変なビデオの見すぎ）以上、篁くんの「これが勝利の基準だ！」でした

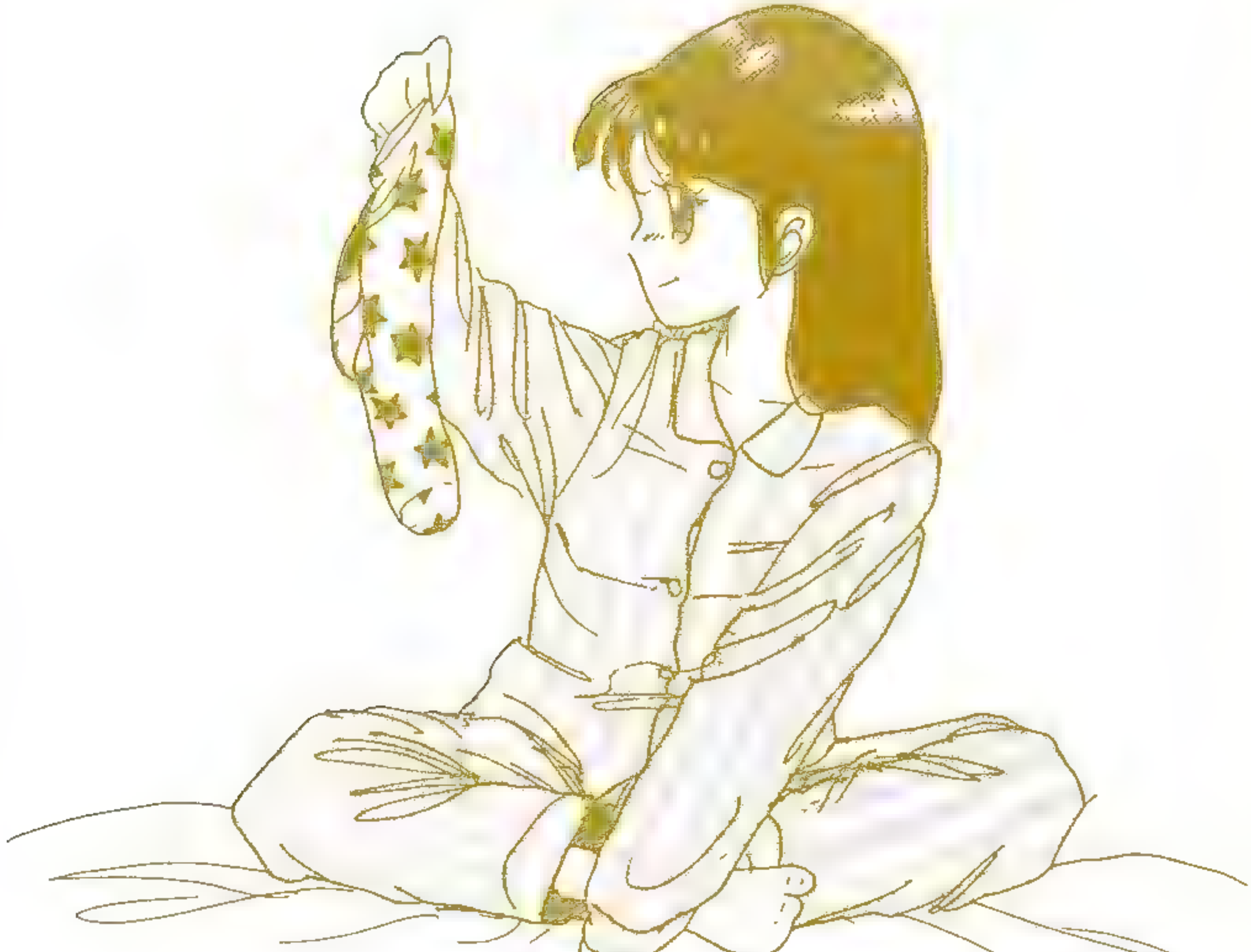
※このページは９０度右回転
させてから読んで下さい。

いよう！みんな！元気？俺はあばら、ばきばきだよーん。いや、本当本当。
くるしいなぁ。つらいなぁ。あっ・・！！は、肺に・・ぐっ・・・！
これと言うのも君達がイラストを送ってくれないからだい。
しくしく・・・・。あっ俺、篁だよーん。元気？俺はあばらばきばき・・。
ちがぁーう！というわけでピーチのキャラを描いてきなさい。
君の好きなキャラをはがきに描いて送ってきなさい。
宛先はもものきはうす「貴様(きさま)のかいたピーチキャラ係」まで。
ところで・・みんな元気？俺はあばらばきばきで・・・・

三日後・・・・ふふん、治ったぜ。とってもはっぴー（死語）
あの『あばらばきばきで・・・』事件から考えたら嘘みたい♡（死絵記号）
見てくれっ！この元気な体っ！吹き出す血も美しく・・・ぎゃああああっ！！！


あの〜一応、笑ってるの。
DANGER!!

ほんのちょっとでいいから…
彼のこころをください
サンタさんへ
PS.おおきさとしては
この靴下いっぱいくらいかな



チンとてと

放送と禁止のエクスタシー



MOMONOKI HOUSE ACT

●ストーリー

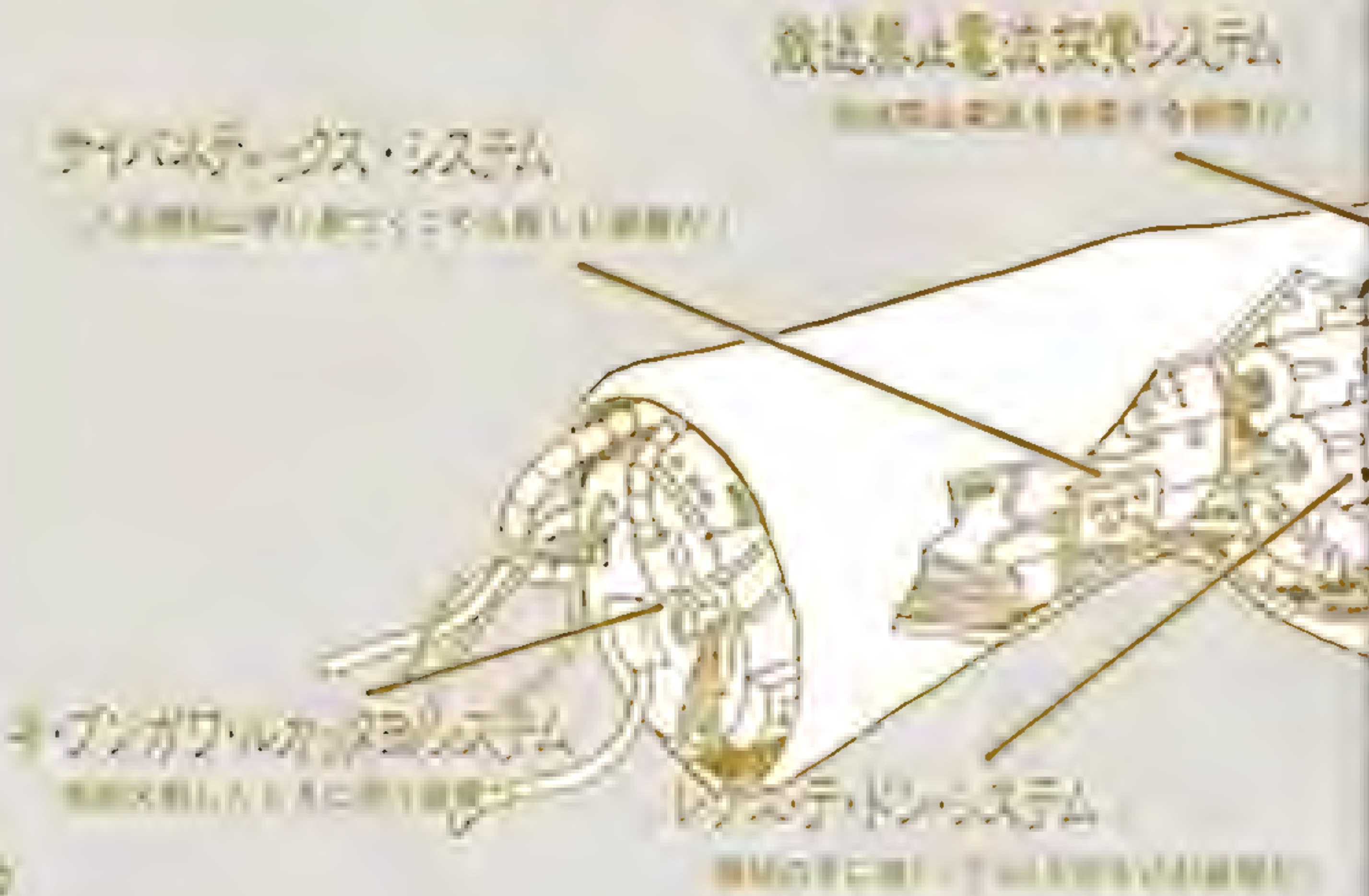
　新たな刺激を作り出す速度よりも、速く飽きられるようになってしまったＴＶコマーシャル。
その、いきずまったコマーシャル界に生コマーシャルという古典的手法を取り入れ、一躍有名になったプロデューサーが君だ。

　目の前に８つのモニター。
８台のカメラが映しだす映像が君の目に飛び込んでくる。
３分間の生コマーシャルが始まろうとしている。が、このコマーシャルは、仕組まれていた。
君の失脚を願うネバダイ・ウィーナーによって、放送禁止であるチンが映しだされるようになっていたのだ。

　きみは、放送終了まで、そのチンが映しだされぬように手で即座に覆い隠さなければならないのだ！
　君の手は、放送禁止電波除去サイバネティックス・ハンドである。
　手を置くだけで、チンは消滅する。
３分間、がんばれ！
　がんばったら、恋人の待つホテルへゴーだ！



●これがサイバティ



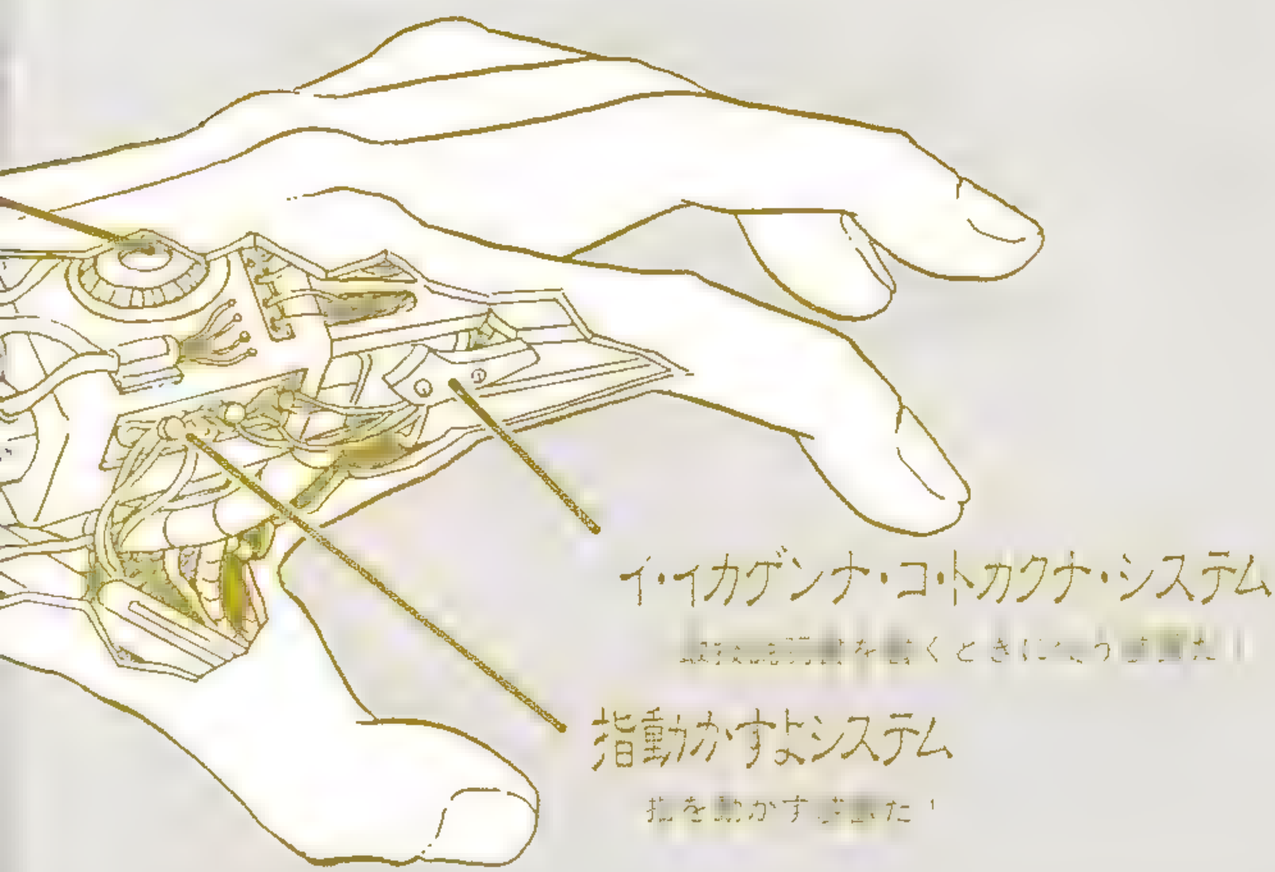
●いかにして「チンとてと」を遊ぶか？

８つのモニターに映る映像にノイズが現れはじめたら中央にある手をカーソルキーで動かして、ノイズを消してください。

速く消さないと、チンくんが出現してしまいます。これが完全に出現してしまうと、ゲームオーバーですので、そうならないようにがんばってください。画面右下に表示されているタイムが０：００になると、ステージクリアで、あなたの恋人が現れます。



ックス・ハンドだ!



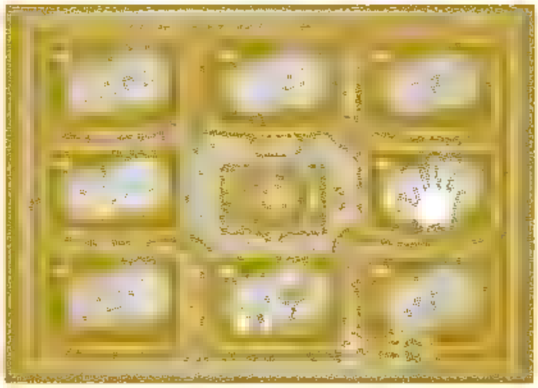
●操作方法

いかにして『チンとてと』を起動するか？　周辺機器、本体スイッチをONにして、準備完了だよ状態にします。ディスク１をＡドライブにセットし、いよいよだよ状態にすると『ピーチアップ』のタイトル画面が表示されます。（表示されない場合はリセットボタンを押してみてください）

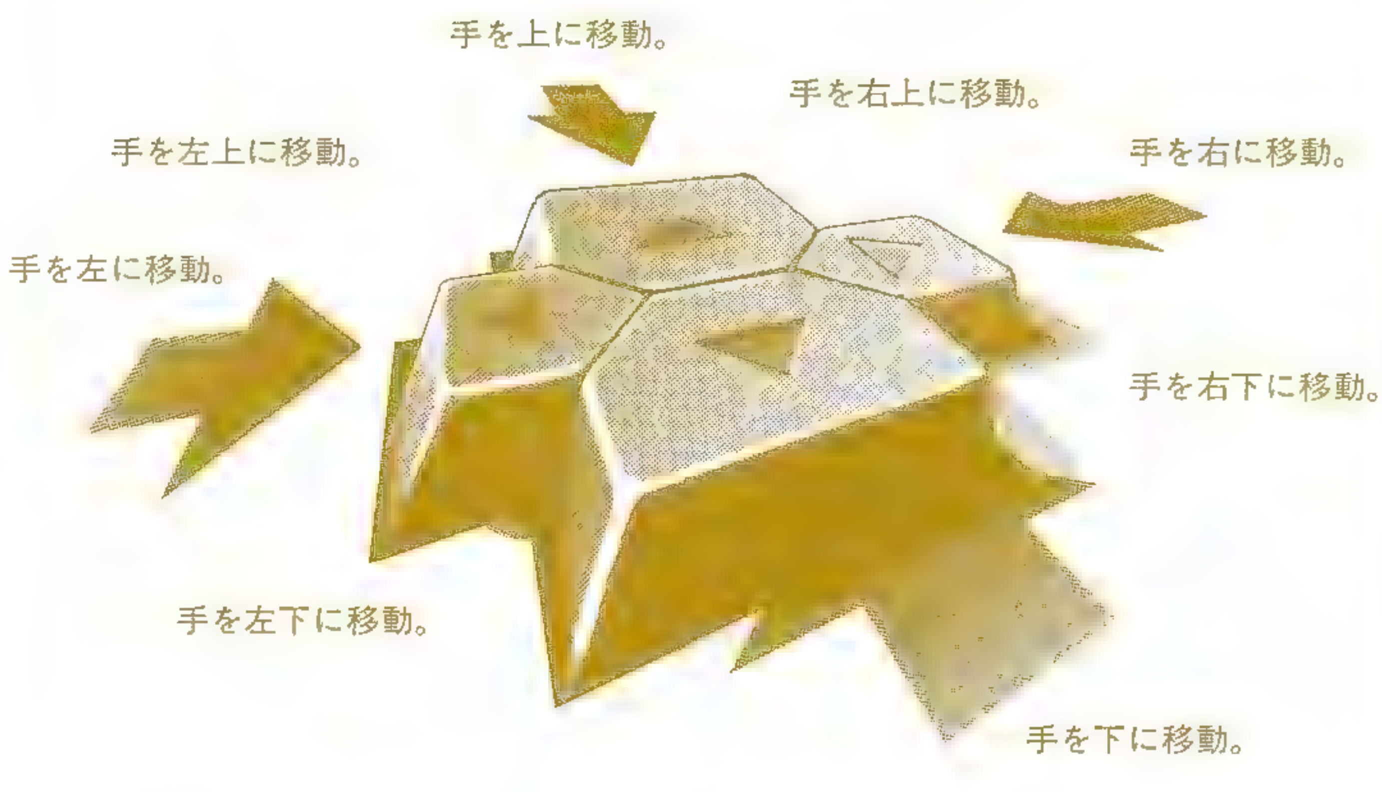
そこで、スペースキーを押すと、メニュー選択画面になります。

そこで、『チンとてと』を選択してスペースキーを押すと、『チンとてと』のタイトル画面になります。
スペースキーを押せば、開始です。





★こいつが↑チンくんだ！！



ステージは3つあります。がんばってください。



●ゲーム内容

麻雀そのものの壊滅を狙う闇の組織「裏麻雀界」の送りだす刺客や戦闘員が、麻雀の勝負を仕掛けてくる。見事勝ち抜いてエンディングをつかみ取れ！

今回のピーチアップ掲載バージョンでは、一人目をまるまるプレイできます。

刺客には３勝、戦闘員には１勝すると勝ち抜きです。

●麻雀刺客のルール

①流局時に、相手がノーテンで、プレイヤーがテンパイの場合＋１５００点。相手がテンパイ、プレイヤーがノーテンの場合は－１５００点となる。
②フリテン（自分の捨牌に、あがり牌があった場合）ではロンであがることはできません。
③ウラドラ、カンドラ、カンウラは、すべて有ります。
④二翻しばりは、ありません。
⑤ダブル役満は、ありません。
（役のおおきさは役満が最高です）
⑥対戦相手は画面に表示された女の子のみです。
⑦持ち点は１５００点でスタートします。
⑧麻雀刺客は、対コンピューター２人麻雀なので、実際の麻雀とは異なる部分があります。
⑨プレイヤーが負けると持ち点が減り０以下になるとゲームオーバーになります。



●ゲームの始め方

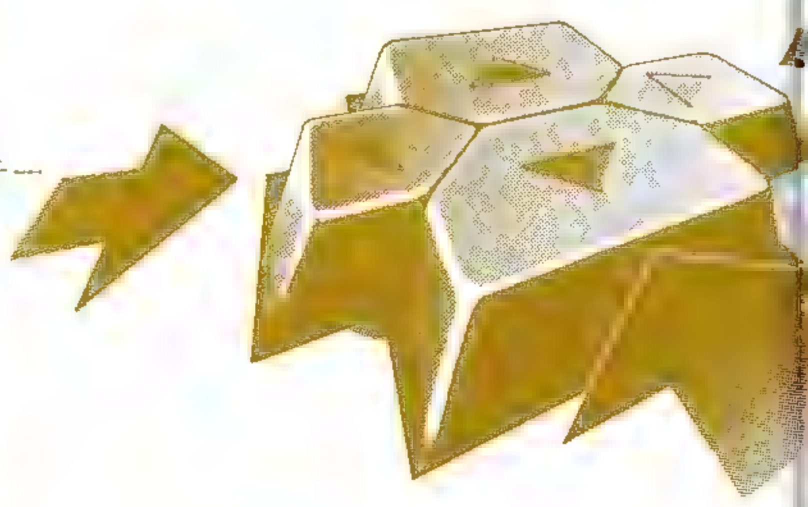
①ディスクドライブにディスク２をセットしてください。
②タイトルメニューから、『麻雀刺客』のタイトルをカーソルキーで選んで、スペースキーを押すと、『麻雀刺客』のタイトルデモが立ち上がります。
③さらにスペースキーを押すと「ネーム登録画面」が立ち上がりますので、あなたのお好みの名前を入力してください。

> カーソルキーで任意の文字を選び、スペースキーで決定します。
> 入力が終わったら「終」を選んでスペースキーを押してください。

（名前の入力をしないで「終」を選択すると、あらかじめ用意された名前が自動的に登録されます）
④ゲームの説明が一通り終わるとゲームスタートです。



●牌をツモッていない



●パワーとはなんぞや?

パワーには次の２種類が有ります。「気迫パワー」「通しパワー」これを使うと非常に有利なゲーム展開となります。

気迫パワー

牌をツモる時にこのパワーを使うと、そのときに自分に有利な牌をツモって来ることができます。

また、リーチをかけている場合は、上がり牌が来る確率が高くなります。

「気迫パワー」は、イーピンをツモることによって増え最大８つまでためることが可能です。

同時に４つまで使用することが可能で、たくさん使うほどイイ牌が来る確率が上がります。

通しパワー

①捨牌時にこのパワーを使うと、もしその牌が相手のあがり牌であったとしても、強引に通すことができます。

②「通しパワー」は、イーソウをツモることによって使用可能となりますが、「気迫パワー」のようにためることはできません。

パワーの使用方法

①牌をツモる前に、Ｆ１キーを押すと「気迫パワー」を使用することができます。

②捨牌する前に、Ｆ１キーを押すと、「通しパワー」を使用することができます。

●操作方法

使用するキー

キーボード	ジョイパッド・ジョイスティック
「ファンクションキーＦ１」(パワーの使用)	＝キーボードのみ
「スペースキー」(ツモ・捨牌)	＝Ａボタン
「リターンキー」(ロン・ツモ和了)	＝Ｂボタン
「カーソルキー」(牌の選択)	＝十字キー

(メーカーによってA・Bが逆のものがあります)

「カーソルキー」は以下の状態の時には、それぞれ使い方が変わります。

時

●牌を捨てる前



くるくるパズル3画面

●ゲームの始め方

ディスクドライブにディスク2をセットしてください。
メニュー画面から『くるくるパズル…』のタイトルを選択します。

タイトル画面に表示してあるコマンドから、任意の項目を選択してください。

初めてこのゲームを起動する場合には「ノーマルモード」か「かんたんモード」を選択してください

●コマンド選択

『くるくるパズル…』のタイトル画面で表示されるコマンドは、4つです。

ノーマルモード

その名の通り普通にゲームを始めるコマンドです。
1プレイ終了おきに、パスワードが表示されます。
あとそのパスワードを入力するだけで次の面から遊ぶことができます。

かんたんモード

ノーマルよりも簡単にクリアできますが3画面は楽しめません。
（2分の1見ることができます）
パスワード表示はされません。

ギャラリー

ノーマルモードをクリアしたときに表示されるパスワードを入力すると、3画面のみを見ることができます。

メニューにもどる

ピーチのタイトル画面に戻ります。



面でドン!

●ゲーム開始

「ノーマルモード」を選択した場合、スペースを押すと、次のコマンドが表示されます。

カーソルキーの上下で選択してスペースキーを押してください。

スタート

1ゲーム目の完成イラストが表示されます。よ～く記憶に焼き付けてからもう一度、スペースキーを押してください、パズルのイラストがバラバラになりゲームスタートです。



パスワード

パスワード入力用の文字表が表示されます。

カーソルキーで必要な文字を選び、スペースキーで決定します。

必要な文字を入力後スペースキーを押すとパスワードが正しければクリアした次の面からプレイできます。

（入力のやり直しは、カーソルを三角の矢印に合わせて、訂正したいところまで、入力した文字を消していってください）

「かんたんモード」を選択した場合はノーマルモードのスタート時と同じ操作でゲームをスタートさせます。

「ギャラリー」はノーマルモードのパスワード時と同じ操作です。

●ゲームの進め方

カーソルキーを使って「もものきはうす」のマークを移動させて、スペースキーとGRAPHキーで絵を回転させます。

イラストを完成させると、縦3画面分のイラストが、スクロールして見ることができます。カーソルキーで自由にスクロールさせることもできます。

●ゲーム内容

このゲームは、純粋にエッチを見るためのみにプレイできるゲームです。

16分割されたイラスト4枚づつを回転させることによって1枚のイラストに完成させてください。

その女の子のイラストが縦3画面分のどデカサイズで楽しめます。

編集後記や！

もうすぐ１９９０年が終わっちゃうね。
ピーチアップも今回の号でちょうど１年。
なんだかアッと言う間だったなァー。
ワーワー言いながらわけもわからず始めた創刊号の思い出が、まるで昨日のように思い出されちゃいます。
こんな短い間にも人の入れ代わりがちょっとだけありました。(会社の宿命なのかな？)せっかく仲良くなった人と、お別れするのはとっても淋しかったよ。
秋の終わりってなんだかセンチになっちゃうな。
でも、ピーチを遊んだみんなはホットになってくれたよね。
そんなわけで、冬将軍にも、なんのそのの来年１月２５日金曜日発売のピーチアップ８号は、なんと！！電脳学園！「Ⅲ」です。ガイナックスさんが後取りを予定してくれてます。ムフフ♥、ドゥワイサービスね。それと、もものきからは、何とあのアウターリミッツが帰ってきた！といっても今回は番外編のカードゲームだけどネ。タイトルは未定です。
それともうひとつは、鏡の中のファンタジー「ミラーメイズ」を掲載。アクションパズルです。
書き忘れてたけど、パッケージのイラストが「のッポさん」から「ももんがもんちゃん」下絵の「ＳＡＢＵＣＨＡＮ」色付けに変わりました。「のっポさん」はただいま秘密の企画に従事していて忙しくって手が回らなくなっちゃったの。忙しさ大爆発ネ。
というわけで、８号もとびっきりきりのヨ・ロ・シ・ク・ネ♡

なお、この取説には、誤字・脱字・盗作まがい、があります。さて何人の人がお気付きになるでしょう。
お気付きになられましたら、アンケートハガキ等でやーい！やーい！とご指摘ください。

同人ソフトの募集

もものきはうすでは、市販ソフトに負けないような同人ソフトを募集しています。
パソケットやコミケットに行く人達への宣伝、行けない人達への通信販売に多大な効果があると思いますので、ぜひ御応募ください。もちろん、個人の作品でもＯＫです。

応募要項

●ソフトの内容	機種はＭＳＸ２／２＋で、先取りプレイとして、一部分しかプレイできないか、ゲームとして最後までプレイできるのと、どちらでも構いませんが、メモリは２００Ｋバイト以下でお願いします。 但し、メモリーサイズが大きいほど、おもしろくないと載らないぞ。
●媒体	ＭＳＸ２／２＋の２ＤＤのディスクなら、ＤＩＳＫ・ＢＡＳＩＣでもＭＳＸ－ＤＯＳでも構いません。
●仕様書	できるだけ詳しく書いて下さい。 ①郵便番号・住所・氏名（サークル名）・電話番号 ②ソフトの使い方・遊び方 ③プログラムの解説 ④ＡＶＧ・ＲＰＧ・パズル等は、解答やマップ等もいっしょにお送り下さい。

宛て先

〒５９０　大阪府堺市柳之町東1-1-7-A 601
もものきはうす
「同人ソフト募集」係

まで、郵送して下さい。尚、応募作品は返却できませんので御注意下さい。

通信販売のお知らせ

『ピーチアップ』が通信販売で購入できます。“もものきはうす”の下記の住所に直接、商品の定価と消費税3％そして送料210円を住所、氏名、電話番号、商品名を書いた紙と一緒に現金書留か定額小為替でお送り下さい。速達希望の場合の送料は420円になります。

現在の商品ラインアップ

ピーチアップ創刊号 (THE FIRST NUMBER) 3,800円(税別)
ピーチアップ－2号 (バレンタイン スペシャル) 3,800円(税別)
ピーチアップ－3号 (CHERRY BLOSSOM PARTY) 3,800円(税別)
ピーチアップ－4号 (EARLY SUMMER FESTA) 3,800円(税別)
ピーチアップ－5号 (FEEL SO SHINING SUMMER) 3,800円(税別)
ピーチアップ－6号 (SPORTS IN THE AUTUMN) 3,800円(税別)

〒590 大阪府堺市柳之町1-1-7-A 601
もものきはうす「通信販売部」係

ゲーム内容に関してのお電話でのご質問は、一切お応えできません。
どうしてもわからない場合には、かならず往復はがきを使用し、質問の内容を書いて下記のところまでお送り下さい。
また、この商品に万一不都合がございましたら、お手数ですが、販売元までお問い合わせ下さい。

〒590 大阪府堺市柳之町1-1-7-A 601
もものきはうす「ユーザーサービス部」係

S T A F F

うちの社長★アッカンベー

進行★いとちゃん

企画★吉永咲夜（学園処刑人ラビットちゃん）

♥安田桃子（チンとてと）

★いとちゃん（くるくるパズル3画面でドン！）

（学園処刑人ラビットちゃん）絵コンテ★篁　ぱよぱよ

デザイン★ひのまる

★篁　ぱよぱよ

★鳳介

★ta・ITO！

♥のりりん

プログラマー★ちびた

★くりりん

サウンド★ポコペン

♥原田

♥長尾ミキ

パッケージイラスト★ももんがもんちゃん

♥SABUCHAN

取説用イラスト★magician.S

★篁　ぱよぱよ

♥SABUCHAN

広報★SABU.2

営業★ほずみま・さみ

協力♥紫　一美

PHOTO★SABU. 2

販促★OH！SHIMANA GISA

ドットタイトル★DONKEY

とってもピーチなディスクマガジン



★編集の都合により、一部変更する場合がありますが御了承下さい。

PEACH UP

ももの木はうす
〒590　大阪府堺市柳之町東1-1-7-A601
PHONE 0722(27)7765